

## Izrada ilustracija #5

### Tehničke informacije

**Kratki opis aktivnosti:** Ovisno o dobi učenika, ilustracije možete napraviti sami, zajedno s učenicima, ili ih učenici mogu samostalno napraviti (sami ili u skupini). To mogu biti crteži, slike, kolaži itd.

Crteže i slike možete obraditi uz pomoć digitalnih alata, ovisno o vašim željama (npr. Adobe Photoshop, Paint 3D, Photopea <https://www.photopea.com/>, Gimp <https://www.gimp.org/>, Canva <https://www.canva.com/> itd.). Većina ih je besplatna za osnovnu verziju, ali za složenije postupke morat ćete platiti određenu naknadu.

Također možete koristiti besplatne repozitorije digitalnih ilustracija (Wikimedia <https://commons.wikimedia.org>, Pinterest <https://www.pinterest.com/>, Flickr <https://www.flickr.com/>, Pexels <https://www.pexels.com/>, Pixabay <https://pixabay.com/>).

Većina ilustracija u tim repozitorijima je besplatna, a za neke se trebete samo prijaviti. Pritom se pobrinite da poštujete autorska prava u skladu s pravilima korištenog repozitorija. Također možete koristiti aplikacije koje sadrže ilustracije prikladne za učenike s teškoćama u razvoju (Araasac <https://arasaac.org/>, Pictoselector <https://www.pictoselector.eu/>). Ove aplikacije nude razne različite ilustracije koje se mogu besplatno preuzeti i koristiti.

Drugi način stvaranja ilustracija je korištenje umjetne inteligencije, tzv. AI generatora ilustracija. Jedan od njih je Fodor (<https://www.fotor.com/>). Osnovna verzija je besplatna, dok se premium verzija plaća mjesečno. Postoji više besplatnih generatora umjetne inteligencije: Stable diffusion (<https://huggingface.co/spaces/stabilityai/stable-diffusion>), Craiyon (<https://www.craiyon.com/>) i Deep AI (<https://deepai.org/machine-learning-model/text2img>).

### **Upute i opis aktivnosti, korak po korak:**

1. Stvorite željenu ilustraciju ili upotrijebite neke od besplatnih postojećih ilustracija (kao što je gore opisano; možete koristiti npr. Canvu za izradu ilustracija ili npr. Pexels za preuzimanje postojeće ilustracije).
2. Obradite ilustraciju uz pomoć različitih programa. Ako vam se čini da ilustraciju još treba malo urediti, promijeniti ili doraditi, koristite neke od gore navedenih programa (Npr. Adobe Photoshop, Paint 3D, Canvu ili sličan program). Budite oprezni, neki programi su besplatni samo ako koristite osnovnu verziju.
3. Spremite je i umetnite u priču pomoću jednog od mrežnih programa za stvaranje priča (više o tim programima možete pronaći u dijelu s informacijama o softveru).