

Création d'atelier

POUR L'ENSEIGNANT

Informations techniques : création d'illustrations

Brève description de l'activité : En fonction de l'âge des étudiants, vous pouvez créer les illustrations vous-même, avec les étudiants, ou les étudiants peuvent les réaliser eux-mêmes (seuls ou en groupe). Celles-ci peuvent être des dessins, des images, des collages, etc.

Vous pouvez traiter les dessins et images à l'aide d'outils numériques, selon vos préférences (par exemple, Adobe Photoshop, Paint 3D, Photopea <https://www.photopea.com/>, Gimp <https://www.gimp.org/>, Canva <https://www.canva.com/>, etc.). La plupart de ces outils ont une version de base gratuite, mais vous demanderont de vous inscrire ou de payer un abonnement pour utiliser des fonctionnalités plus complexes.

Vous pouvez également utiliser des bases de données d'images libres de droit (Wikimedia <https://commons.wikimedia.org>, Pinterest <https://www.pinterest.com/>, Flickr <https://www.flickr.com/>, Pexels <https://www.pexels.com/>, Pixabay <https://pixabay.com/>).

La plupart des illustrations dans ces bases de données sont gratuites, vous n'aurez besoin de vous inscrire que pour certaines d'entre elles. Si vous en utilisez, assurez-vous de respecter les copyrights, selon les règles du dépôt utilisé. Il existe aussi des applications qui contiennent des illustrations adaptées aux étudiants en situation de handicap (Araasac <https://arasaac.org/>, Pictoselector <https://www.pictoselector.eu/>). Ces dernières offrent une variété d'illustrations différentes dont le téléchargement et l'utilisation sont gratuits.

Une autre manière de créer des illustrations est d'utiliser l'intelligence artificielle, c'est-à-dire les générateurs d'images par IA. Fotor (<https://www.fotor.com/>) est l'un de ceux-ci. Sa version de base est gratuite, tandis que la version premium requiert un paiement mensuel.

D'autres exemples de générateurs par IA sont : Stable Diffusion



(<https://huggingface.co/spaces/stabilityai/stable-diffusion>), Craiyon (<https://www.craiyon.com/>) and Deep AI (<https://deepai.org/machine-learning-model/text2img>).

Instruction et description de l'activité, étape par étape :

1. Créez l'illustration désirée ou utilisez des illustrations gratuites (comme décrit ci-dessus, vous pouvez utiliser Canva pour créer des illustrations, ou Pexels pour télécharger des illustrations déjà existantes).
2. Traitez l'illustration à l'aide d'un logiciel. Si elle vous semble avoir encore besoin d'être éditée, changée ou peaufinée un peu, utilisez l'un des programmes mentionnés précédemment (par exemple, Adobe Photoshop, Paint 3D, Canva, Design wizard, ou tout autre programme similaire). Attention, certains de ces programmes ne sont gratuits que dans leur version basique.
3. Enregistrez-la et insérez-la dans l'histoire en utilisant l'un des programmes de création d'histoires en ligne (vous pourrez trouver plus d'informations à ce sujet dans la partie sur les informations relatives aux logiciels).

