

Création d'atelier

POUR L'ENSEIGNANT

Informations techniques : les logiciels

Nous avons préparé ces quelques informations techniques pour vous donner une idée de quoi attendre des logiciels mentionnés ci-dessous. Ce ne sont ni des tutoriels, ni des instructions. Cependant, les descriptions ci-dessous peuvent vous aider à mieux décider quel logiciel utiliser avec vos étudiants.

Genial.ly - [Genial.ly](https://www.genial.ly) est une plateforme innovante en ligne qui permet à ses utilisateurs de créer du contenu visuel interactif et motivant sans trop d'effort. Que vous conceviez des présentations, des infographies, des cartes interactives ou des affiches dynamiques, Genial.ly offre une interface facile à utiliser avec une large variété de modèles personnalisables, d'éléments multimédia, et de fonctionnalités interactives. Avec sa fonctionnalité glisser-déposer intuitive, Genial.ly permet aux particuliers et aux entreprises de créer du contenu numérique attrayant et interactif, tel que des présentations, du matériel pédagogique, des infographies, des images interactives, et bien plus encore. Cet outil polyvalent a gagné en popularité grâce à sa capacité à transformer de l'information statique en contenu dynamique, en visuels captivants. Cela en fait une ressource inestimable pour les éducateurs et les créatifs qui cherchent à partager leur message de manière plus attrayante et mémorable. Il est très simple à utiliser, et est donc largement utilisé dans le domaine de l'éducation. Vous pouvez également facilement intégrer les contenus à d'autres sites internet, ce qui peut s'avérer très utile. Genial.ly propose également des modèles gratuits qui s'adapteront à vos besoins en un rien de temps.

Pour en savoir plus sur Genial.ly et ses possibilités, consultez [Genial.ly Academy](https://www.genial.ly/academy) où, après avoir créé votre compte, vous pourrez accéder à des centaines de cours gratuitement, et dans différentes langues !



Book Creator - [Book Creator](#) est une plateforme très populaire dans le milieu éducatif, encensée pour sa polyvalence et sa facilité d'utilisation. Cet outil innovant permet aux étudiants et aux éducateurs de créer leurs propres livres numériques, ce qui encourage la créativité et améliore l'expérience d'apprentissage. Avec sa large galerie de modèles, ses capacités d'intégration multimédia, sa méthode de création glisser-déposer et ses fonctionnalités collaboratives, Book Creator est devenue une ressource en vogue pour les enseignants qui cherchent à motiver leurs étudiants pour la narration interactive, l'apprentissage par projets, et l'édition numérique. Son interface intuitive la rend accessible, même à celles et ceux qui ont des compétences techniques limitées. Cela en fait un atout précieux dans les salles de classe modernes, où l'habileté numérique est de plus en plus essentielle. Dans le paysage en constante évolution des technologies éducatives, Book Creator se distingue comme un outil dynamique qui encourage la créativité, la littératie, et qui enrichit le processus pédagogique.

Sur le site de Book Creator, dans l'onglet « [Resources](#) », vous trouverez de nombreuses ressources informatives sur son utilisation, sous la forme d'articles et de vidéos et préparées par l'équipe de Book Creator et par des enseignants.

PubCoder - [PubCoder](#) est une plateforme innovante pour les créateurs et créatrices de contenu digital, en particulier celles et ceux dans le domaine de l'édition. Ce logiciel fournit aux auteurs, éditeurs et designers une boîte à outils bien fournie pour créer des eBooks (livres numériques) et des applications interactives. L'interface intuitive de PubCoder, combinée à sa prise en charge de HTML5 et d'autres formats numériques, en font un choix polyvalent pour les personnes souhaitant créer des publications numériques attrayantes sans devoir avoir des connaissances poussées en codage. Il est reconnu pour sa capacité à rationaliser le processus de conception de contenus interactifs et visuellement attrayants, ce qui en fait un outil précieux pour les éditeurs modernes qui souhaitent offrir des expériences de lecture immersives sur diverses plateformes numériques. PubCoder offre plus de possibilités de création, mais il est aussi un peu plus compliqué que les deux sites/logiciels précédents. Dans l'onglet « [Learn](#) » sur le site internet de PubCoder, vous trouverez de la documentation sur comment utiliser ce logiciel et exploiter tout son potentiel.