

Création d'atelier

POUR L'ÉTUDIANT

Introduction à l'activité : la rédaction

Objectifs d'apprentissage :

- Développer un ou des personnages
- Construire un cadre dans lequel se déroule votre histoire,
- Définir quel est le problème dans l'histoire et comment le problème est résolu
- Créez une histoire et racontez ce qui se passe et quel message vous voulez faire passer à travers cette histoire.

Durée de l'activité : 4 heures

Brève description de l'activité :

Dans cet atelier, vous travaillerez à la fois avec vos pairs et seul. L'idée est que vous puissiez créer votre propre histoire et en définir les éléments les plus importants. Tout d'abord, nous voulons savoir qui est votre personnage principal et votre acolyte. Y a-t-il d'autres personnages ? La deuxième étape consistera à définir l'endroit où ils se trouvent et l'environnement dans lequel ils agissent. Enfin, quels sont les défis à relever et comment les personnages peuvent-ils atteindre leur objectif ? N'oubliez pas que vous pouvez décider de partager le matériel avec d'autres, mais que vous pouvez aussi développer votre histoire individuellement si vous le préférez.



Instruction et description de l'activité, étape par étape :

Étape 1 : Nous allons commencer par la création des personnages. Dessinez un personnage (humain ou non) sur le papier avec les lignes. Rappelez-vous : la seule règle est que la tête, le corps et les pieds doivent être séparés par les lignes. Ensuite, nous discuterons un peu de nos personnages et vous choisirez parmi un grand nombre de personnages possibles !

Étape 2 : Il est maintenant temps de placer votre personnage dans un monde. Prenez une feuille blanche et commencez à dessiner une carte. Rappelez-vous : il peut s'agir de différentes pièces d'une maison ; il peut s'agir d'un endroit extérieur comme une forêt ou une ville. La deuxième étape consiste à définir les endroits où le personnage agira (par exemple, le bureau dans la classe, le lac dans les bois, la boulangerie dans la ville).

Étape 3 : Il est temps de jouer ! Votre professeur vous proposera des problèmes, des situations ou des défis. Votre objectif est d'écrire une phrase qui aidera le personnage à résoudre le problème. Soyez créatifs ! S'il y a plusieurs réponses similaires au sein du groupe, ceux qui ont répondu de la même manière formeront un sous-groupe. Au sein des différents sous-groupes, les réponses aux questions futures seront décidées collectivement par vous tous. Ensuite, nous discuterons des résultats et de la manière dont les défis et les solutions peuvent être intégrés dans vos histoires sur la carte que vous avez dessinée.

Étape 4 : Dernière étape, mais non des moindres, le jeu de l'action unique. Formez des groupes de 4 à 5 personnes. Une personne de chaque groupe choisit un "défi - résolution" du jeu précédent, tandis que tous les autres doivent écrire un verbe (correspondant à une action) qui peut résoudre le problème ou le défi. La personne qui a choisi le défi doit former un lien cohérent entre les verbes.

